

Zusatzaufgaben Bewegungslehre "mathematisch":

Nr. 4_a)

$$v_0 := 10 \frac{\text{m}}{\text{s}} \quad x := 2\text{m}$$

a) Zielfunktion

$$h(\alpha) := \frac{-g}{2 \cdot v_0^2 \cdot (\cos(\alpha))^2} \cdot x^2 + \tan(\alpha) \cdot x$$

x als Wurfweite bekannt x = 2 m somit kann die Funktion abhängig vom Winkel gesetzt werden

